

Limits

Im Folgenden sind die Höchstbeträge aufgeführt, die ein einzelner Kunde an einem beliebigen Tag bei Pferderennen gewinnen kann.

- 100.000 £ - Pferderennen, bei denen alle Auswahlen in Rennen stattfinden, die von einem vollständigen offiziellen Service innerhalb des Vereinigten Königreichs oder Irlands geregelt und von SIS oder einem alternativen Anbieter live übertragen werden, einschließlich Shows, Offs, Ergebnissen und Live-Bildern.

- £25.000 - Pferderennen in allen anderen Ländern.

- £25.000 - Trabrennen

- £25.000 - Virtuelle Rennen

Regeln

1. Wenn der geplante Austragungsort des Rennens geändert wird, sind alle Wetten ungültig.
2. Sofern nicht anders angegeben, gilt für alle Rennmärkte das offizielle Ergebnis zum Zeitpunkt des Einwiegens, wobei nachfolgende Änderungen oder Disqualifikationen durch die zuständigen Behörden nicht berücksichtigt werden.
3. Weigert sich ein Pferd, aus den Boxen zu kommen oder zu starten, obwohl es als startberechtigt gilt, wird das Pferd als Verlierer gewertet.
4. Antepost-Wetten. Antepost-Wetten werden als All-In-Wetten akzeptiert, egal ob das Pferd läuft oder nicht. Die Auswahl wird für ungültig erklärt, wenn das Rennen aufgegeben wird, ein Pferd gevotet wird, der Veranstaltungsort gewechselt wird oder das Pferd zum Zeitpunkt der Wettannahme aus dem Rennen zurückgezogen wurde.
5. Wenn ein Antepost-Rennen zu einem späteren Zeitpunkt am gleichen Veranstaltungsort stattfindet und die Wetten nicht neu eröffnet werden, bleiben die Wetten gültig.
6. Forecast-Wetten. Vorbehaltlich der folgenden Regeln werden Prognosewetten nur in Einzelwetten akzeptiert. Prognosen sind in Rennen mit drei oder mehr Läufern möglich und werden entsprechend der gewünschten Prognosedividende ausgewertet, z. B. Computer, Exacta usw. Wetten, die versehentlich in Rennen mit nur zwei Läufern angenommen werden, werden als Einzelwetten auf den Sieger ausgewertet. Sollte ein Läufer allein ins Ziel kommen, werden die Wetten, in denen er als Sieger nominiert ist, mit der angegebenen Dividende abgerechnet, es sei denn, es wird keine angegeben; in diesem Fall werden die Wetten als Einzelwetten zum Startpreis des Läufers ("SP") oder zum Pari-Mutuel-Preis abgerechnet. Wenn die Vorhersage einen Nicht-Läufer enthält, ist die Wette ungültig. Unbenannte Favoriten werden bei Forecast-Wetten nicht akzeptiert.
7. Tricast-Wetten. Eine Tricast-Wette ist eine Wette, bei der die ausgewählten Läufer in Rennen, für die eine Computerdividende ausgerufen wird, in der richtigen Reihenfolge den ersten, zweiten und dritten Platz belegen müssen. Sie werden nur als Einzelwetten akzeptiert. Tricast-Wetten, die für Rennen angenommen werden, für die keine Tricast-Dividende

angegeben ist, werden als Forecast-Wette ausgewertet, wobei die dritte Auswahl ignoriert wird. Enthält eine Tricast-Wette einen Nicht-Läufer, wird der Gesamteinsatz in eine Straight Forecast-Wette auf die verbleibenden Auswahlen in der angegebenen Reihenfolge investiert. Bei einer Kombination mit voller Deckung wird der Gesamteinsatz zu gleichen Teilen als umgekehrte Vorhersage auf die verbleibenden Auswahlen aufgeteilt. Gibt es zwei Nicht-Teilnehmer, wird der Tricast als Einzelgewinn auf die verbleibende Auswahl abgerechnet. Für die Abrechnung wird eine Permutation als eine Reihe von geraden Tricasts betrachtet.

8. Walkover. Diese zählen als Rennen, aber jedes Pferd, das daran teilnimmt, wird als Nichtstarter behandelt.

9. Vertagungen. Wenn ein Rennen auf einen anderen Tag verschoben wird, werden alle Wetten ungültig, es sei denn, es wird in Ausnahmefällen wie dem Grand National etwas anderes angekündigt. Wenn Rennen aufgrund von Wetterbedingungen verschoben werden, gelten für die Auswertung aller Wetten die ursprünglich angekündigten Rennzeiten.

10. Feste Quoten für Distanzwetten. Eine Wette mit fester Quote ist für ausgewählte Pferderennen verfügbar, die auf der Vorhersage der korrekten Gesamtzahl der siegreichen Entfernungen für alle Rennen bei dieser Veranstaltung basiert. Die maximale Distanz für ein einzelnes Rennen beträgt 12 Längen für Flachrennen und 30 Längen für National Hunt. Im Falle eines Walkover oder wenn alle Pferde ein Rennen nicht beenden, werden 2 Längen für ein Flachrennen und 6 Längen für ein National Hunt-Rennen gewertet. Wenn zwei oder mehr Rennen abgebrochen werden, sind alle Wetten ungültig, es sei denn, weitere Rennen hätten keinen Einfluss auf das Ergebnis. Die Distanz ist die offiziell angegebene Distanz bei der Einwaage. Spätere Änderungen werden für die Abrechnung nicht berücksichtigt. Die folgende Liste gibt die numerische Einheit an, die bei der Berechnung von Entfernungen von weniger als einer Länge verwendet wird.

Nase - 0,05 Längen

Kurzer Kopf - 0,10 Längen

Kopf - 0,20 Längen

Hals - 0,30 Längen

Halbe Länge - 0,50 Längen

Eine Länge - 1,00 Längen usw.

11. Feste Quoten für Favoritenwetten. Bei ausgewählten Veranstaltungen wird auch eine Wette mit festen Quoten angeboten, die auf einem Punktesystem für die Platzierung der Favoriten in jedem Rennen basiert. Ziel ist es, die Gesamtzahl der Punkte für die Platzierungen der Favoriten in den einzelnen Rennen der jeweiligen Veranstaltung richtig vorherzusagen. Wird der Favorit zurückgezogen, werden für dieses Rennen 10 Punkte vergeben. Gibt es gemeinsame Favoriten oder Mitfavoriten, wird der Favorit mit der niedrigsten Nummer auf der Rennkarte ausgewählt. Im Falle eines Walkover oder wenn alle Pferde ein Rennen nicht beenden, werden für dieses Rennen 10 Punkte vergeben. Im Falle eines Dead Heat werden

die Punkte für jede Platzierung addiert und durch die Anzahl der Auswahlen im Dead Heat geteilt. Wird ein Rennen für ungültig erklärt oder abgebrochen, werden für dieses Rennen 10 Punkte vergeben. Wenn zwei oder mehr Rennen abgebrochen werden, sind alle Wetten ungültig, es sei denn, weitere Rennen hätten keinen Einfluss auf das Ergebnis. Nachfolgend findest du eine Liste mit der Anzahl der Punkte, die für die jeweilige Platzierung der Favoriten vergeben werden.

Erster Platz 25 Punkte

Zweiter Platz 10 Punkte

Dritter Platz 5 Punkte

12. Jockey-Challenge Eine Wette mit fester Quote ist bei ausgewählten Pferderennen verfügbar, bei der es darum geht, welcher der genannten Jockeys die meisten Punkte erzielt. Im Folgenden findest du eine Liste der Punkte, die für die jeweilige Platzierung des Reittiers vergeben werden.

Erster Platz 25 Punkte

Zweiter Platz 10 Punkte

Dritter Platz 5 Punkte

Ein Walkover wird als Sieger gewertet und mit 25 Punkten bewertet.

Die Wertung basiert auf den beabsichtigten Ritten des Jockeys, wie sie in der Racing Post am Tag des Meetings veröffentlicht wurden. Wenn der angegebene Jockey aus irgendeinem Grund nicht sein vorgesehene Pferd reitet, zählt das Pferd für die Zwecke des Jockey Challenge-Marktes trotzdem als von dem vorgesehenen Jockey geritten. Wenn der Jockey ein anderes Pferd reitet, das er laut Racing Post an diesem Tag nicht reiten sollte, dann zählt dieser Ritt nicht für die Gesamtpunktzahl des Jockeys. Sollte der vorgesehene Ritt eines Jockeys nicht zustande kommen, werden die Punkte wie folgt auf der Grundlage des Preises des Pferdes zum Zeitpunkt des Rückzugs vergeben:

Quoten auf - 15 Punkte

Gleichstand bis - 5/1 einschließlich 10 Punkte

Über 5/1 - 5 Punkte

Wenn das Reittier eines Jockeys in ein "Totes Rennen" (Dead Heat) verwickelt ist, werden die Gesamtpunkte gleichmäßig aufgeteilt (z. B. Dead Heat für Platz 1 = Gesamtpunkte von 35, Platz 1 und 2 dann gleichmäßig aufgeteilt = Gesamtpunkte von 17,5).

Wenn eine Veranstaltung abgebrochen wird, bevor alle Rennen, an denen die genannten Jockeys beteiligt sind, gelaufen sind, oder wenn ein oder mehrere Rennen, an denen ein genannter Jockey beteiligt ist, für ungültig erklärt werden, sind alle Wetten ungültig, es sei denn, das Ergebnis wurde bereits ermittelt.

13. Pferderennen-Match-Wetten. Matchwetten auf Pferde können in Form eines Kopf-an-Kopf-Matches oder einer ausgewählten Gruppe, z. B. eines Dreiergespanns, durchgeführt werden. Der Gewinner ist die Auswahl, die die beste Platzierung erreicht. Wenn alle Pferde den Kurs nicht beenden, sind alle Wetten ungültig. Für die Platzierung gelten die Regeln des Dead Heat.

14. SP-Platzwetten werden nicht akzeptiert (mit Ausnahme bestimmter Spezialwetten). Wenn Nur-Platz-Wetten oder Wetten, bei denen der Platzanteil höher ist als der Gewinn, irrtümlich angenommen wurden, wird die Differenz für ungültig erklärt. Für die Abrechnung von Zweierwetten, Dreierwetten usw. werden diese als zwei verschiedene Wetten berechnet, d.h. Sieg zu Sieg und Platz zu Platz. Die Platzbedingungen für Each-Way-Wetten auf den Early Price (jeder Preis vor dem Board Price), den Board Price (der erste Live-Show-Preis, der von der Rennbahn gesendet wird) oder den SP lauten wie folgt:

2-4 Läufer alle auf Sieg

5-7 Läufer 1/4 1., 2.

8 oder mehr Läufer 1/5 1., 2., 3.

Handicaps

12 oder mehr Läufer 1/4 1., 2., 3.

16 oder mehr Läufer 1/4 1., 2., 3., 4.

Bei anderen Wetten als Antepost-Wetten wird die Anzahl der platzierten Läufer, wie in den Regeln für Platzwetten festgelegt, durch die Anzahl der Läufer bestimmt, die unter dem Startauftrag stehen, und nicht durch die Anzahl der Läufer, wenn der Preis festgelegt wird.

15. Abrechnung von Wetten. Falls von den Gewinnern eines Pferderennens kein SP zurückgegeben wird, wird der letzte angegebene Industriepreis für die Abrechnung verwendet. Falls kein Industriepreis angegeben wurde, wird der Tote-Rückgabepreis für die Abrechnung verwendet und vice versa. Wenn keiner der beiden Preise angegeben wird, sind die Wetten ungültig. Tote ist eine Dividende, die aus dem Wettpool ausgezahlt wird. Der Wettpool wird von Personen gebildet, die Geld auf eine Tote-Wette setzen.

16. Cash Out ist bei Rennen nicht möglich.

17. Favoriten und nummerierte Auswahlen. Der Favorit ist das Pferd mit der niedrigsten Quote im offiziellen Startpreis, der zweite Favorit ist das Pferd mit dem nächstniedrigeren Preis. Wenn zwei Pferde mit der kürzesten SP notiert sind, sind sie gemeinsam erster und zweiter Favorit. Wetten auf den ersten oder zweiten Favoriten werden nur zum Startpreis angenommen. Each-Way-Wetten auf unbenannte 1. oder 2. Favoriten werden nicht angenommen, und wenn sie irrtümlich angenommen werden, wird der Platzanteil als Gewinneinsatz abgerechnet. Early Prices oder Board Prices können nicht auf unbenannte Favoriten gesetzt werden. Wenn ein Kunde auf einen unbenannten Favoriten gesetzt hat und zwei oder mehr Mitfavoriten zurückgegeben werden, wird der Einsatz zu gleichen Teilen unter ihnen aufgeteilt und zu vollen Quoten ausgezahlt. Wenn ein Favorit zurückgezogen wird, keine Startaufträge vorliegen und kein neuer Markt gebildet wird, wird dieser Favorit als Non-Runner behandelt.

18. Rückzüge. Wenn ein Pferd zurückgezogen wird, bevor es unter dem Befehl des Starters steht, oder wenn der Starter feststellt, dass es nicht am Rennen teilgenommen hat, werden die Einsätze für dieses Pferd zurückerstattet.

19. Board-/Show-/SP-Preise Wenn ein Pferd zurückgezogen wurde, unterliegen die verbleibenden Wetten der Tattersalls-Regel 4, d.h. es werden Abzüge entsprechend dem Preis des nicht angetretenen Pferdes zum Zeitpunkt der Rücknahme vorgenommen. Sollte jedoch vor dem "Off" eines Rennens ein neuer Markt gebildet werden, sind nur Wetten betroffen, deren Preis vor dem Zeitpunkt des Rückzugs genommen wurde.

20. Vorzeitige Preise. Das Gleiche gilt für Early Prices mit der Ausnahme, dass der Wert der Tattersalls Rule 4 durch den Preis der zurückgezogenen Auswahl zum Zeitpunkt der Wettabgabe bestimmt wird.

21. Exaktas. Enthält die Kombinations-Exacta des Kunden Nicht-Läufer, bleiben die nicht betroffenen Exactas gültig, Wetten, die Nicht-Läufer enthalten, sind ungültig und die Einsätze werden zurückgegeben.

22. Neu gestartete Rennen. Im Falle eines Fehlstarts usw., der dazu führt, dass ein Rennen neu gestartet wird, wird "under starters orders" negiert und die Einsätze auf die Pferde, die nicht am Neustart teilnehmen, werden zurückerstattet; die Rückgabe der Einsätze auf die verbleibenden Läufer unterliegt der Tattersalls-Regel 4. Die Anzahl der Läufer, die an der Wiederholung teilnehmen, bestimmt die Platzierungsbedingungen.

23. Informationen und Regeln für Rennen in anderen Ländern. Wetten werden für alle Rennen im Ausland angenommen, für die wir die Annahme bekannt geben. Bei Rennen, für die ein Branchen-SP zur Verfügung gestellt wird, werden alle Wetten zu diesen Preisen ausgewertet, sofern nicht anders gewünscht. In Fällen, in denen kein Branchen-SP zur Verfügung gestellt wird, werden Wetten zu Pari-Mutuel/Tote-Renditen abgerechnet. Win und Each-way für ausländische Pools: Pferde, die sich in demselben Besitz befinden, werden in der Regel nur für den Gewinnpool gekoppelt. In einigen Ländern, z.B. in den USA und Belgien, werden Pferde für alle Pools gekoppelt. Der Platzanteil von Each-Way-Wetten wird entsprechend den zurückgegebenen Platzdividenden abgerechnet. Die Wetten werden nach den Regeln der jeweiligen Rennstrecke ausgewertet. Nur-Platz-Wetten werden nicht akzeptiert und sind ungültig, wenn sie irrtümlich abgeschlossen wurden. In Ländern, in denen Buchmacher tätig sind und ein offizieller SP zurückgegeben wird, werden Wetten gemäß unseren Pferderennenregeln angenommen und wir weisen auf zusätzliche Regeln hin, die für das betreffende Land gelten. Unbenannte Favoriten werden bei Rennen im Ausland nicht akzeptiert, es sei denn, es wird ein offizieller SP zurückgegeben. Irrtümlich angenommene Wetten sind ungültig.

24. First Past the Post/Offizielles Ergebnis. Wir zahlen sowohl auf das First-Past-the-Post-Ergebnis als auch auf das offizielle Ergebnis für alle Einzel- und Mehrfachwetten bei Pferderennen in Großbritannien und Irland aus. Vorbehaltlich der folgenden Ausnahmen, in denen wir nur das offizielle Ergebnis auszahlen:

- Antepost-Wetten

- Tote oder Pari Mutual Wetten
- Vorhersagen und Tricasts
- Ein ungültiges Rennen

Eine Auswahl mit dem falschen Gewicht oder ein Jockey, der sich nicht wiegt

- Eine Auswahl, die den falschen Kurs nimmt
- Eine Auswahl, die vom Richter irrtümlich als Sieger oder Platziertes angegeben wurde
- Fehlerhafte Übermittlung eines Ergebnisses
- Ein geändertes Ergebnis, das nach der Bekanntgabe des offiziellen Ergebnisses bekannt gegeben wurde, zum Beispiel nach einem erfolgreichen Einspruch
- Alle Wetten, die auf die Märkte "Favoritenpunkte", "Entfernungen", "Ohne den Favoriten" oder "Special Match Bet" platziert wurden
- Rennen mit zwei Läufern

25. Reservepferde. Gelegentlich können einige Rennen Reservepferde enthalten. Diese können mit oder ohne einen Frühpreis angeboten werden. Die Endplatzierung der Reservepferde zählt unabhängig davon, ob ein Preis angeboten wurde oder nicht. Wenn ein Reservepferd mit einem Early Price angeboten wird und nicht an den Start geht, wird der normale Abzug nach Tattersalls Rule 4 vorgenommen, da das Pferd zurückgezogen wird. Sollte ein Reservepferd vor Ablauf der Frist auf der Rennbahn als offizieller Läufer deklariert und anschließend zurückgezogen werden, so gelten ab diesem Zeitpunkt die normalen Regeln der Tattersalls Rule 4 für das Reservepferd.

25. "Tote Rennen" - Dead Heats. Wenn es zu einem Dead Heat um den ersten Platz kommt, wird der Einsatz für den Gewinner durch die Anzahl der Gewinner geteilt und die volle Quote für den reduzierten Einsatz ausgezahlt. Der Rest des Einsatzes ist verloren. Wenn eine Each-Way-Wette einen Dead-Heat-Gewinner beinhaltet, wird der Gewinnanteil der Wette wie oben beschrieben abgerechnet und der Platzanteil wird in Übereinstimmung mit den entsprechenden Platzierungsbedingungen in voller Höhe ausgezahlt. Wenn die Dead Heat-Wette eine platzierte Auswahl beinhaltet und mehr als die zugewiesene Anzahl von Plätzen ergibt, werden die Einsätze wie zuvor aufgeteilt und gemäß den vollständigen Platzierungsbedingungen abgerechnet.

26. Tattersalls-Regel 4 Wird eine Auswahl vor dem Beginn einer Veranstaltung zurückgezogen, können die verbleibenden Auswahlen dieser Regel 4 unterliegen. In der folgenden Tabelle ist die Höhe des Abzugs in Abhängigkeit vom Preis der zurückgezogenen Auswahl aufgeführt. Die Regel 4 wird durch den Preis der zurückgezogenen Auswahl zum Zeitpunkt der Wettabgabe bestimmt, es sei denn, sie wird durch eine individuelle Regel für die betreffende Sportart außer Kraft gesetzt.

Preis zum Zeitpunkt des Rückzugs - Betrag, der von den Gewinnen abgezogen wird

1/9 oder kürzer 90p in the £

2/11 bis 2/17 85p im £

1/4 bis 1/5 80 p im £

3/10 bis 2/7 75 p im £

2/5 bis 1/3 70 p im £

8/15 bis 4/9 65p im £

8/13 bis 4/7 60p im £

4/5 bis 4/6 55p im £

20/21 bis 5/6 50 p im £

geradzahlig bis 6/5 45 p im £

5/4 bis 6/4 40 p im £

13/8 bis 7/4 35 p im £

15/8 bis 9/4 30 p im £

5/2 bis 3/1 25p in £

10/3 bis 4/1 20 p im £

9/2 bis 11/2 15 p im £

6/1 bis 9/1 10 p im £

10/1 bis 14/1 *wir gelten nicht

Wenn über 14/1 dann kein Abzug.

Wird mehr als eine Auswahl mit einem Preis zwischen 10/1 und 14/1 vor Beginn eines Ereignisses zurückgezogen, gelten für die verbleibenden Auswahlen die entsprechenden Bestimmungen der Regel 4.

Zurück zum Anfang

27 Annullierung von Wetten - Unibet behält sich das Recht vor, alle Renn- und Windhundwetten für ungültig zu erklären, wenn Folgendes eintritt:

Wetten werden nach dem Start platziert - das Ergebnis ist bekannt

Die Quoten wiesen einen klaren und offensichtlichen Fehler auf

Wetten, die platziert wurden, während die Website technische Probleme hatte, und die andernfalls nicht angenommen worden wären

Syndikatswetten

Ein durch kriminelle Handlungen beeinflusstes Ergebnis

Windhundrennen

Nachfolgend sind die Höchstbeträge aufgeführt, die ein einzelner Kunde an einem Tag bei Windhundrennen gewinnen kann.

Limits

- 25.000 £ - Windhundrennen, bei denen alle Auswahlen in Rennen stattfinden, die von einem vollständigen offiziellen Dienst innerhalb des Vereinigten Königreichs oder Irlands geregelt werden und von SIS oder einem alternativen Anbieter live übertragen werden, einschließlich Shows, Offs, Ergebnisse und Live-Bilder sowie Rennen, die von Sky Sports live übertragen werden.

- 10.000 £ - Alle anderen Windhundrennen, bei denen wir für die Annahme werben.

Regeln

- Es gelten die I Pferderennenregeln, es sei denn, sie werden durch die folgenden Regeln ersetzt, die speziell für Windhundrennen gelten.

- Wetten auf namentlich genannte Windhunde, die nicht laufen, werden für ungültig erklärt; wenn jedoch nur die Fangnummer ausgewählt wird, wird die Reserve ersetzt.

- Wetten werden auf Sieg oder jede Richtung zum SP, Show Price oder Early Price angenommen, sofern verfügbar.

- Nur-Platz-Wetten werden nicht angenommen, und wenn sie irrtümlich angenommen werden, werden sie für ungültig erklärt.

- Platzbedingungen: Bei Rennen mit 5-7 Läufern zahlen wir 1/4 der Quoten für den 1. und 2. Bei Rennen mit 8 Teilnehmern zahlen wir eine Quote von 1/5 für die Plätze 1, 2 und 3.

- Bei Rennen mit weniger als 5 Läufern werden alle Platzierungsgelder auf Sieg gesetzt.

- Bei allen Wetten auf unbenannte Windhundfavoriten oder Fangnummern müssen die korrekte Zeit und die Veranstaltung angegeben werden. Wird jedoch die Veranstaltung nicht angegeben, aber die Zeiten der Sammelrennen können nur für eine bestimmte Veranstaltung gelten, so gelten die Wetten für diese Veranstaltung. Gilt die Zeit für mehr als eine Hauptveranstaltung, werden die Einsätze zu Abrechnungszwecken gleichmäßig aufgeteilt.

- Greyhound-Wetten auf unbenannte zweite Favoriten werden nicht angenommen und sind ungültig, wenn sie irrtümlich angenommen wurden.

- Fallen-Herausforderungen: Gilt für BAGS (Bookmakers Afternoon Greyhound Service/BEGS (Bookmakers Evening Greyhound Service) Rennen, sofern nicht anders angegeben. Wetten gelten unabhängig von Nichtteilnehmern, unbesetzten Fallen oder ungültigen Rennen. Wenn weniger als die Hälfte der Rennen der Trap Challenge stattfinden, sind alle Wetten ungültig.

Im Falle eines Dead Heat erhält jeder Hund einen halben Punkt, bei einem dreifachen Dead Heat einen dritten Punkt usw. Teilen sich zwei oder mehr Trap-Nummern die höchste Anzahl von Siegen, gelten die Dead Heat-Regeln.

- 3-2-1 Besonderheiten: Welche Falle wird die höchste Punktzahl erreichen? Erhältlich bei ausgewählten Veranstaltungen wie angekündigt. Punktevergabe wie folgt: 1: 3 Punkte, 2.: 2 Punkte, 3.: 1 Punkt. Wenn ein Rennen für ungültig erklärt oder abgebrochen wird, bleiben alle Wetten gültig. Werden zwei oder mehr Rennen für ungültig erklärt oder abgebrochen, werden alle Wetten für ungültig erklärt, es sei denn, weitere Ergebnisse haben keinen Einfluss auf das Ergebnis. Es gelten die Dead Heat-Regeln. Wetten gelten unabhängig davon, ob ein Teilnehmer nicht antritt.

- Gewinndistanzen: sind bei ausgewählten Veranstaltungen wie angekündigt verfügbar. Der maximale Ausgleich pro Rennen beträgt zehn Längen. Wird ein Rennen für ungültig erklärt oder aufgegeben und nicht neu gestartet, werden 2 Längen gutgeschrieben. Werden zwei oder mehr Rennen für ungültig erklärt oder abgebrochen, werden alle Wetten für ungültig erklärt, es sei denn, weitere Rennen hätten keinen Einfluss auf das Ergebnis.

- Gewinnende Favoriten: Verfügbar bei ausgewählten Veranstaltungen wie angekündigt. Für jedes Rennen werden Punkte wie folgt vergeben: 25 Punkte, wenn der Favorit als Erster ins Ziel kommt, 10 Punkte, wenn der Favorit als Zweiter ins Ziel kommt. Wenn zwei oder mehr Läufer gemeinsam als Favoriten gelten, wird das Rennen mit der niedrigsten Nummer für den Favoritenmarkt gewertet.

- Wenn ein Rennen für ungültig erklärt oder abgebrochen wird, werden 10 Punkte vergeben. Werden zwei oder mehr Rennen für ungültig erklärt oder abgebrochen, werden alle Wetten für ungültig erklärt, es sei denn, weitere Rennen könnten das Ergebnis nicht beeinflussen.

- Wenn ein Windhund aus einem Rennen zurückgezogen wird, werden Wetten, die vor der Rücknahme zu Früh- oder Showpreisen platziert wurden, zu SP abgerechnet.

Virtuelle Rennen

Unibet bietet rund um die Uhr virtuelle Pferderennen und Windhundrennen an, die alle paar Minuten in jedem Code verfügbar sind.

Siegwetten und Platzwetten mit festen Quoten sowie Standard-Everyway-Wetten zu 1/5 der ersten 3 Plätze sind verfügbar.

Wetten sind bis wenige Sekunden vor dem geplanten Rennende möglich (Countdown)

Die Sieg- und Platzierungsergebnisse werden nach Beendigung jedes Rennens angezeigt, wobei die vollständigen Ergebnisse auf der Registerkarte "Ergebnisse" der Rennplattform zu finden sind.

Sollte die Verbindung eines Nutzers nach der Platzierung einer Wette abbrechen, wird die Wette abgerechnet, wobei die Details in der Wettübersicht/dem Wettbericht und das vollständige Ergebnis auf der Registerkarte "Ergebnisse" verfügbar sind.



Im Falle einer Störung des Rennens an der Quelle werden alle Wetten für ungültig erklärt.

Sollte eine Wette angenommen werden, nachdem das Ergebnis bekannt ist, behält sich Unibet das Recht vor, alle Wetten für ungültig zu erklären.